



**ÉCOLE FRANÇAISE
FERDINAND DE LESSEPS**

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES

**CURSO
2026 - 2027**



ÍNDICE

1. Actividades del miércoles

1.1. Información general sobre las actividades

1.2. Actividades deportivas

1.3. Actividades manuales

1.4. Actividades creativas

1.5. Actividades culturales

1.6. Actividades científicas

1.7. Actividades de Maternal en el Annexe y Gran Vía

2. Actividades de la Tarde

2.1. Información general sobre las actividades

2.2. Descripción de las actividades extraescolares de la tarde

ACTIVIDADES DEL MIÉRCOLES



INFORMACIÓN GENERAL

- Las actividades del miércoles, tienen lugar en el colegio, de 14:30 h a 16:30 h. A mitad de cada sesión se realiza una pequeña pausa de 10-15 min.
- Las actividades deportivas deben realizarse con una indumentaria adecuada: pantalón y zapatillas deportivas.
- Toda ausencia a las actividades deberá ser notificada por e-mail (viescolaire@ecolelesseps.net), como máximo, el mismo día antes de las 12h. Las ausencias no están sujetas a reembolso.
- Entre las 13:45 h y las 14:30 h, todos los alumnos inscritos en las actividades permanecerán en el patio bajo la supervisión del equipo de monitores.
- El compromiso de permanencia para las actividades es trimestral. Sólo se podrán realizar cambios o bajas a finales de trimestre, solicitándolo por escrito 15 días antes del final de este a través de: viescolaire@ecolelesseps.net.

1er Trimestre	2º Trimestre	3er Trimestre
Septiembre a Diciembre	Enero a Marzo	Abril a Junio

- Durante el curso, pueden inscribirse a las actividades, siempre y cuando haya plazas disponibles. En este caso, si el mes ya ha comenzado, deberán pagar la mensualidad completa. No se reembolsarán las ausencias.
- Las actividades se mantienen siempre que se alcance un número mínimo de inscripciones. En el caso de no alcanzarse dicho mínimo, nos reservamos el derecho de anular la actividad.
- Salvo notificación por parte de la familia, la inscripción del alumno se renovará automáticamente para el trimestre siguiente.

PRECIO DE LAS ACTIVIDADES

- 80 € / mes
- Ticket: 25 € / día (Solo actividades deportivas)

ACTIVIDADES DEPORTIVAS

MULTISPORT (CE2 A CM2)

• ESTRUCTURA DE LA SESIÓN

La actividad se rige por una estructura modular. En cada apartado se practicarán distintas disciplinas:

- Atletismo (carreras de relevos, lanzamiento de peso, salto de longitud, etc.).
- Gimnasia (acro-gym) y bádminton.
- Deportes colectivos (Baloncesto, balonmano, fútbol, etc).

• OBJETIVOS

- Mejorar las capacidades físicas de los alumnos tales como la coordinación, la resistencia, la agilidad o los reflejos.
- Promover valores esenciales como el respeto, el compromiso o la cooperación, a través del deporte.
- Transmitir a los alumnos conocimientos técnicos básicos de distintas disciplinas deportivas.

• LENGUA: Español

• RESPONSABLE: Associació Cívica, Cultura i Oci Sant Martí



ACTIVIDADES DEPORTIVAS

ESGRIMA (CP a CM2)

- **ESTRUCTURA DE LA SESIÓN**
 - 40 – 45 minutos de juegos para el desarrollo de las capacidades físicas propias de la esgrima.
 - 15 – 20 minutos de pausa.
 - 50 – 55 minutos de esgrima.
- **OBJETIVOS**
 - Promover valores tales como el respeto hacia los demás, la valentía y el control de uno mismo.
 - Mejorar capacidades físicas como la agilidad, los reflejos o la rapidez de movimientos.
- **LENGUA:** Español
- **RESPONSABLE:** Associació Cívica, Cultura i Oci Sant Martí



ACTIVIDADES DEPORTIVAS

KARATE (CP a CM2)

- **ESTRUCTURA DE LA SESIÓN**
 - 15 minutos de calentamiento.
 - 30 minutos de entrenamiento técnico.
 - 15 - 20 minutos de pausa.
 - 20 - 25 minutos de ejercicios por parejas.
 - 15 minutos de ejercicio físico.
 - 15 minutos de juegos cooperativos.
 - **OBJETIVOS**
 - Comprender valores como la disciplina, el esfuerzo y la perseverancia.
 - Desarrollar el cuerpo de forma equilibrada.
 - Aprender a controlar el cuerpo y las emociones.
 - Dominar la técnica del kárate.
 - **LENGUA:** Español
- La vestimenta adecuada para la práctica del kárate es un kimono; sin embargo, no es obligatorio.
- **RESPONSABLE:** Associació Cívica, Cultura i Oci Sant Martí



ACTIVIDADES DEPORTIVAS

DANZA (CP a CM2)

- ESTRUCTURA DE LA SESIÓN

- 20 minutos de calentamiento.
- 30 minutos de juegos musicales para trabajar la rítmica.
- 20 minutos de pausa.
- 50 minutos de juegos de danza y juegos cooperativos.

- OBJETIVOS

- Desarrollar el lenguaje corporal de los alumnos.
- Reforzar la autoestima.
- Aprender a liberar tensiones.
- Desarrollar capacidades físicas tales como la flexibilidad o la agilidad.

- LENGUA: Español

- RESPONSABLE: Hanna Studio

- 2 GRUPOS

- CP a CE1
- CE2 a CM2



ACTIVIDADES DEPORTIVAS

AJEDREZ AVANZADO (CE2 a CM2)

- ESTRUCTURA DE LA SESIÓN
 - 1 hora de ajedrez.
 - 15 minutos de pausa.
 - 45 minutos de juegos de agilidad mental.
- OBJETIVOS
 - Mejorar la capacidad de concentración y memoria.
 - Desarrollar la capacidad de planificación, toma de decisiones y resolución de problemas.
 - Favorecer el desarrollo de la capacidad de reflexión y del cálculo mental.
- LENGUA: Español y Catalán
- RESPONSABLE: ECADE



ACTIVIDADES MANUALES

CÓMIC (CE2 a CM2)

- **ESTRUCTURA DE LA SESIÓN**
 - 45 minutos de teoría y de intercambio con el profesor.
 - 15 minutos de pausa.
 - 1 hora de aplicación de los contenidos teóricos y de desarrollo del proyecto personal.
- **OBJETIVOS**
 - Fomentar el desarrollo de las capacidades plásticas y narrativas.
 - Estimular la imaginación y la creatividad a través de la expresión artística.
 - Trabajar las diferentes técnicas de ilustración.
- **LENGUA:** Español y Catalán
- **RESPONSABLE:** Eixos Creativa



ACTIVIDADES MANUALES

MODELADO CON HONEY CLAY EN INGLÉS (CP a CM2)

- ESTRUCTURA DE LA SESIÓN

Esta actividad sigue una estructura modular. Durante varias semanas los alumnos trabajan en un proyecto concreto.

La duración de cada módulo puede variar en función de la dificultad de cada proyecto.

Al finalizar cada proyecto, los alumnos pueden llevarse el resultado de su trabajo.

- OBJETIVOS

- Fomentar valores como la perseverancia y la motivación.
- Favorecer el desarrollo de las capacidades artísticas y plásticas de los alumnos.
- Desarrollar la imaginación del alumno.

- LENGUA: Inglés

- RESPONSABLE: Eixos Creativa

- 2 GRUPOS:

- CP a CE1
- CM1 a CM2



ACTIVIDADES CREATIVAS

TEATRO (CP a CM2)

- **ESTRUCTURA DE LA SESIÓN**
 - 20 minutos de calentamiento (voz – cuerpo).
 - 30 minutos de juegos en pequeños grupos.
 - 20 minutos de pausa.
 - 30 minutos de impro-show.
 - 20 minutos de preparación de la obra de teatro de fin de curso.
- **OBJETIVOS**
 - Favorecer el desarrollo de la personalidad del alumno.
 - Combatir la timidez y la falta de confianza.
 - Desarrollar la imaginación del alumnado.
- **LENGUA:** Francés y Español
- **RESPONSABLE:** École Ferdinand de Lesseps (personal especializado) y Hanna Studio.



ACTIVIDADES CIENTÍFICAS

SCRATCH (CE2 – CM1 – CM2)

- **CUOTA DE INSCRIPCIÓN**

La cuota de inscripción de 70 € cubre los materiales y recursos pedagógicos para todo el año.

Por ejemplo, una de las actividades previstas es la creación de una figura 3D, que constituye un proyecto del curso; en un centro especializado, una actividad similar tendría un coste de aproximadamente 70 a 90 €.

Además, los alumnos tendrán acceso completo a Scratch School durante todo el año, un recurso valorado en 230 €, incluido en la cuota de inscripción gracias a su inscripción.

- **ESTRUCTURA DE LA SESIÓN**

Esta actividad sigue una estructura modular. Durante varias semanas los alumnos trabajan en un proyecto concreto. Los diferentes módulos son:

- Creación de un elemento virtual e impresión 3D.
- Programación de videojuegos.
- Robótica.

- **OBJETIVOS**

- Familiarizarse con nuevas tecnologías.
- Iniciarse en el mundo de la programación.
- Desarrollar el razonamiento y la capacidad de reflexión científica.

- **RESPONSABLE:** Scratch School

- **LENGUA:** Español y Catalán



ACTIVIDADES CIENTÍFICAS

TECNOLOGÍA CREATIVA 2 (CP a CM1)

• ESTRUCTURA DE LA SESIÓN

Esta actividad sigue una estructura modular por trimestre:

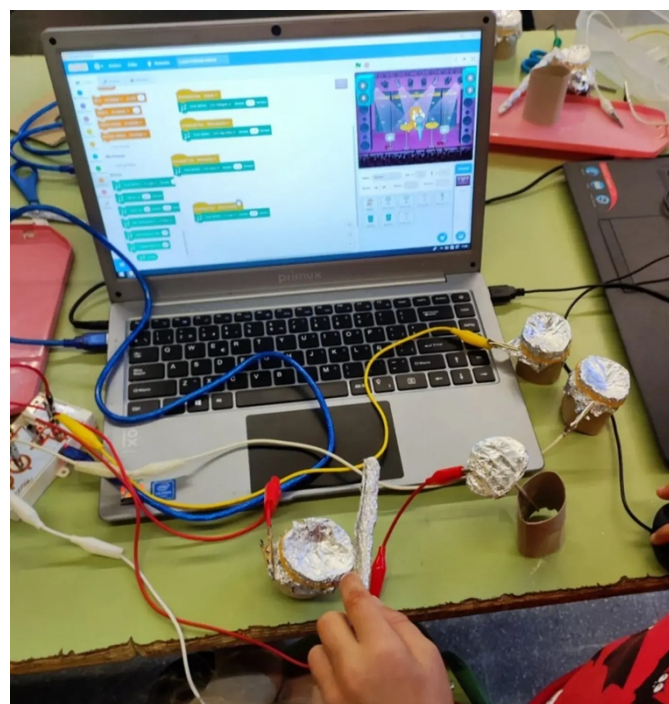
- El primer trimestre se centra en la introducción al arte digital, la animación y la programación básica.
- Durante el segundo trimestre, los alumnos descubren la robótica, la electrónica y conceptos científicos relacionados con la tecnología.
- El tercer trimestre está dedicado a la creación de proyectos interactivos y juegos educativos mediante diferentes herramientas tecnológicas.

• OBJETIVOS

- Iniciarse en la programación, la robótica y la electrónica de forma lúdica y guiada.
- Desarrollar el razonamiento lógico y la capacidad de resolución de problemas.
- Fomentar la creatividad, la curiosidad tecnológica y el trabajo en equipo.
- Descubrir la tecnología a través de actividades prácticas, dinámicas e interactivas.

• LENGUA: Catalán

• RESPONSABLE: Eixos Creativa



ACTIVIDADES CIENTÍFICAS

TECNOLOGÍA CREATIVA 3 (CE2 a CM2)

• ESTRUCTURA DE LA SESIÓN

Esta actividad sigue una estructura modular por trimestre:

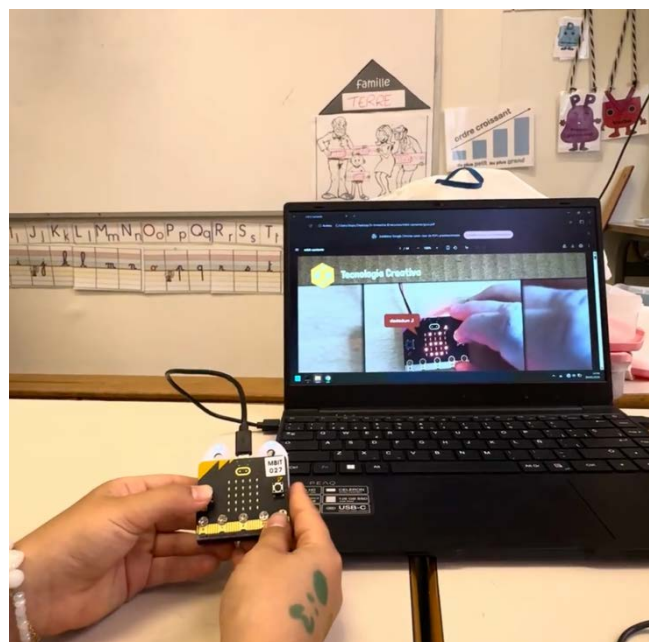
- El primer trimestre se centra en el diseño digital, la animación y la creación de videojuegos.
- Durante el segundo trimestre, los alumnos profundizan en la robótica, la electrónica y conceptos tecnológicos y científicos.
- El tercer trimestre está dedicado al desarrollo de proyectos interactivos y videojuegos mediante diferentes herramientas tecnológicas.

• OBJETIVOS

- Consolidar conocimientos básicos de programación, robótica y electrónica.
- Desarrollar la creatividad, el razonamiento lógico y la resolución de problemas.
- Fomentar la autonomía y el trabajo en equipo mediante proyectos tecnológicos.

• LENGUA: Catalán

• RESPONSABLE: Eixos Creativa



ACTIVIDADES DE MATERNAL EN EL ANNEXE Y GRAN VÍA

MATERNAL ANNEXE Y GRAN VÍA (MS - PS - GS)

- ESTRUCTURA DE LA SESIÓN

Estas actividades se realizan los miércoles de 14:30 a 16:30 en las instalaciones de la escuela de Gran Vía y en el Annexe.

Se proponen dos talleres:

- Taller de juegos y artes plásticas (1 h). PS – MS – GS
 - Tecnología creativa (1h) MS – GS.
- RESPONSABLE: École Ferdinand de Lesseps (personal especializado) y Eixos Creativa



ACTIVIDADES DE LA TARDE



INFORMACIÓN GENERAL

- Las actividades de la tarde se llevan a cabo fuera del tiempo lectivo los lunes, los martes, los jueves y los viernes de 16h30 a 17h30 en Gran Vía y de 16h15 a 17h15 en el Annexe.
- Toda ausencia a las actividades deberá ser notificada por e-mail (viescolaire@ecolelesseps.net), como máximo, el mismo día antes de las 12h. Las ausencias no están sujetas a reembolso.
- Las actividades se mantendrán siempre que se alcance un número mínimo de inscripciones. En caso de no alcanzarse dicho mínimo, nos reservamos el derecho de anular la actividad.
- El compromiso de permanencia a la actividad es trimestral. Sólo se podrán realizar cambios o bajas a finales de trimestre, solicitándolo por escrito al correo electrónico viescolaire@ecolelesseps.net, 15 días antes del final de este.

1r Trimestre	2º Trimestre	3r Trimestre
Septiembre a Diciembre	Enero a Marzo	Abril a Junio

- Durante el curso, pueden inscribirse a las actividades, siempre y cuando haya plazas disponibles.
- Salvo notificación por parte de la familia, la inscripción del alumno se renovará automáticamente para el trimestre siguiente.

Precio de las actividades:

- 1 día / semana: 20 € / mes
- 2 días / semana: 40 € / mes
- 3 días / semana: 60 € / mes
- 4 días / semana: 80 € / mes
- Clases de guitarra: 50 € / mes

Actividades disponibles para Tickets

Precio: 10 € / día

- Maternal: Actividades lúdicas
- CP: Club Lectura
- CE1 a CM2: Ayuda deberes

Juegos en Español

Los alumnos jugarán a juegos de mesa, así como a juegos tradicionales de patio, en lengua española con el fin de aprender este idioma de forma lúdica y sin presión.

Objetivos: adquirir vocabulario en español, interactuar en español y aprender el desarrollo de nuevos juegos.

Días de la actividad:

- Jueves → CE2 – CM1 – CM2

Actividades Español

Esta actividad constituye una inmersión lingüística que permitirá a los alumnos practicar el español a través del juego.

Días de la actividad:

- Lunes → CE2 – CM1 – CM2
- Martes → CP – CE1

Actividades Lúdicas Maternal (Gran Vía y Annexe)

El profesor propone un tema y acompaña a los alumnos en la realización de un dibujo o pintura, dejando al mismo tiempo libertad de expresión.

Los alumnos utilizan esponjas de diferentes formas para pintar libremente sobre hojas grandes. Experimentan con los gestos (estampar, frotar, mezclar).

Los alumnos eligen un juego y el profesor explica las instrucciones para jugar juntos.

Objetivos: desarrollar la motricidad fina, explorar los colores y las mezclas, favorecer la creatividad, fomentar la imaginación, enriquecer el vocabulario en torno a un tema, desarrollar la capacidad de seguir instrucciones y potenciar la capacidad de jugar en grupo.

Días de la actividad:

- Lunes, martes, jueves y viernes en Gran Vía → GS – MS
- Lunes, martes, jueves y viernes en el Annexe → MS – PS

Ayuda con los deberes

Se trata de un acompañamiento a los alumnos en el aprendizaje de sus lecciones y la realización de su trabajo personal, guiado por un profesor de la escuela.

Cuando los "deberes" están terminados, el alumno puede realizar una actividad tranquila, individual o en grupo.

Días de la actividad:

- Lunes, martes, jueves y viernes → CE1 – CE2 – CM1 – CM2

Iniciación al ajedrez

Este taller está dirigido a alumnos que desean descubrir el juego del ajedrez o aprender sus bases de manera lúdica. A través de actividades adaptadas, los alumnos aprenderán:

- El nombre de las piezas y sus movimientos.
- Las reglas fundamentales del juego.
- Las primeras estrategias sencillas.

Las sesiones se desarrollan en un ambiente cercano y progresivo, favoreciendo el aprendizaje a través del juego.

Objetivos:

- Desarrollar la concentración y la memoria.
- Estimular el razonamiento y la lógica.
- Aprender a respetar las normas.
- Fomentar la paciencia y el espíritu deportivo.

Responsable: ECADE

Días de la actividad:

- Lunes → CE1 – CE2
- Jueves → CM1 – CM2

Club de lectura

Jugar con la lengua, expresarse en francés tanto de forma oral como escrita y compartir lecturas. El objetivo de este taller es favorecer el aprendizaje y despertar el gusto por la lectura en los alumnos.

Días de la actividad:

- Lunes, martes, jueves y viernes → CP

Dibujo, pintura y acuarela

Construir las bases del dibujo, jugar con la materia, comprender los colores y dominar el agua y la luz.

Días de la actividad:

- Lunes → CE2 – CM1 – CM2

El placer de la lectura en la BCD

Esta actividad permitirá a los alumnos leer en un espacio tranquilo, compartir sus lecturas, preparar una exposición, escribir e ilustrar su propio libro... ¡La biblioteca al servicio de los apasionados de la literatura!

Días de la actividad:

- Lunes, martes, jueves y viernes → CE1 – CE2 – CM1 – CM2

Manos creativas (catalán)

Se trata principalmente de un taller de arte y manualidades, donde la lengua vehicular es el catalán.

No es una clase de catalán, sino un baño lingüístico que permite a los alumnos practicar el catalán a través del juego y de actividades creativas.

Todos los niveles de idioma son bienvenidos.

Días de la actividad:

- Lunes y jueves → CP
- Martes → CM1 – CM2
- Viernes → CE1 – CE2

Guitarra

Se trata de un curso de guitarra en pequeños grupos de un máximo de 5 alumnos.

La [iniciación](#) a la guitarra es una actividad cuyo objetivo es despertar el gusto por la música. Las actividades propuestas serán progresivas y adaptadas al nivel del alumno.

- Descubrimiento del instrumento, sus partes, cómo sostenerlo y adoptar una buena postura.
- Principios básicos de la tablatura: introducción y explicación.
- Repertorio adaptado y variado según la evolución del alumno.
- Acordes y ritmo.

El objetivo es que el alumno pueda llegar rápidamente a ser autónomo leyendo tablaturas.

Este lenguaje le permitirá comenzar a tocar melodías sencillas de canciones populares que ya conoce.

Se ofrece un [grupo avanzado](#) de guitarra destinado a alumnos con conocimientos previos y experiencia básica con el instrumento.

MATERIAL

- Guitarra clásica con cuerdas de nailon (tener en cuenta la talla del niño al elegir la guitarra):
 - o 1/2: tamaño ideal para niños de 6 a 8 años (entre 115 cm y 135 cm).
 - o 3/4: tamaño ideal para niños de 8 a 11 años (entre 130 cm y 150 cm).
 - o 4/4: tamaño ideal para niños de 12 años en adelante (150 cm o más).
- Funda de guitarra.
- Afinador de pinza.

Importante: cada alumno deberá traer su propia guitarra.

Días de la actividad:

- Lunes y martes grupo iniciación → CE2 – CM1 – CM2
- Viernes grupo iniciación → CM2
- Jueves grupo avanzado

Juegos de mesa

Los juegos de mesa contribuyen al desarrollo físico, cognitivo y social de los alumnos.

Favorecen la comprensión y el respeto de las normas y fomentan la colaboración entre los diferentes alumnos del grupo.

Analizaremos las características de los distintos juegos presentados para poder crear nuestras propias adaptaciones e incluso diseñar nuestro propio juego.

El juego también favorece valores como la empatía, la cooperación, la atención y el trabajo en equipo.

Responsable: Eixos Creativa

Días de la actividad:

- Martes → CM1 – CM2
- Jueves → CE1 – CE2

Manualidades en inglés

El trabajo manual en un contexto de Aprendizaje Integrado de Contenidos y Lenguas Extranjeras combina las expresiones artísticas con la adquisición del inglés, a menudo abordando diferentes temáticas. Entre las actividades más eficaces se encuentran la creación de pósteres de animales, la realización de pinturas con puntillismo o la elaboración de películas en stop-motion para simular la producción del lenguaje y el aprendizaje de contenidos. Estas actividades permiten reforzar el vocabulario, utilizando palabras descriptivas, orientadas a la acción y específicas de cada materia.

Días de la actividad:

- Lunes y jueves → CP – CE1
- Martes y viernes → CE1 – CE2

Bienestar y relajación

Esta actividad propone a los alumnos un momento de relajación y conexión con uno mismo a través del yoga, la meditación, los estiramientos y el pilates.

Los objetivos son:

- Favorecer el bienestar físico y emocional.
- Mejorar la concentración y la gestión del estrés.
- Desarrollar la flexibilidad, la postura y la respiración.
- Fortalecer la escucha de uno mismo y el respeto hacia los demás.
- Ofrecer a los alumnos un momento de calma y relajación después de la jornada escolar.

Días de la actividad:

- Lunes → CE2 – CM1 – CM2