



**ÉCOLE FRANÇAISE
FERDINAND DE LESSEPS**

ACTIVITÉS EXTRASCOLAIRES

**ANNÉE SCOLAIRE
2026 - 2027**



TABLE DES MATIÈRES

1. Activités du mercredi

1.1. Informations générales sur les activités

1.2. Activités sportives

1.3. Activités manuelles

1.4. Activités créatives

1.5. Activités culturelles

1.6. Activités scientifiques

1.7. Activités Maternelle à l'Annexe et Gran Vía

2. Activités du Soir

2.1. Informations générales sur les activités

2.2. Description des activités périscolaires du soir

ACTIVITÉS DU MERCREDI



INFORMATIONS GÉNÉRALES

- Les activités du mercredi, ont lieu à l'école, de 14h30 à 16h30. À mi-session, une courte pause de 10 à 15 minutes est prévue.
- Les activités sportives doivent être pratiquées avec une tenue adaptée : pantalon et chaussures de sport.
- Toute absence aux activités devra être signalée par e-mail (viescolaire@ecolelesseps.net), au plus tard le jour même avant 12h. Les absences ne donnent pas lieu à remboursement.
- Entre 13h45 et 14h30, tous les élèves inscrits aux activités resteront dans la cour sous la supervision de l'équipe de moniteurs.
- L'engagement de participation aux activités est trimestriel. Les changements ou désistements ne pourront être effectués qu'en fin de trimestre, sur demande écrite 15 jours avant la fin du trimestre à l'adresse: viescolaire@ecolelesseps.net.

1er Trimestre	2 ^o Trimestre	3er Trimestre
Septembre à Décembre	Janvier à Mars	Avril à Juin

- Durant l'année scolaire, les inscriptions sont possibles à condition qu'il reste des places disponibles. Si le mois a déjà commencé, le montant mensuel complet devra être réglé. Les absences ne donnent pas lieu à remboursement.
- Les activités sont maintenues tant qu'un nombre minimum d'inscriptions est atteint. Dans le cas contraire, nous nous réservons le droit d'annuler l'activité.
- Sauf notification de la famille, l'inscription de l'élève sera automatiquement reconduite pour le trimestre suivant.

TARIFS DES ACTIVITÉS

- 80 € / mois
- Ticket: 25 € / jour (Activités sportives uniquement)

ACTIVITÉS SPORTIVES

MULTISPORT (CE2 à CM2)

• STRUCTURE DE LA SÉANCE

L'activité suit une structure modulaire. À chaque module, différentes disciplines sont pratiquées :

- Athlétisme (courses de relais, lancer de poids, saut en longueur, etc.).
- Gymnastique (acro-gym) et badminton.
- Sports collectifs (basket-ball, handball, football, etc.).



• OBJECTIFS

- Améliorer les capacités physiques des élèves telles que la coordination, l'endurance, l'agilité ou les réflexes.
- Promouvoir des valeurs essentielles comme le respect, l'engagement ou la coopération, à travers le sport.
- Transmettre aux élèves des connaissances techniques de base dans différentes disciplines sportives.

• LANGUE: Espagnol.

• RESPONSABLE: Associació Cívica, Cultura i Oci Sant Martí.



ACTIVITÉS SPORTIVES

ESCRIME (CP à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**
 - 40 – 45 minutes de jeux pour le développement des capacités physiques propres à l'escrime.
 - 15 – 20 minutes de pause.
 - 50 – 55 minutes d'escrime.
- **OBJECTIFS**
 - Promouvoir des valeurs telles que le respect d'autrui, le courage et la maîtrise de soi.
 - Améliorer des capacités physiques comme l'agilité, les réflexes ou la rapidité des mouvements.
- **LANGUE:** Espagnol.
- **RESPONSABLE:** Associació Cívica, Cultura i Oci Sant Martí.



ACTIVITÉS SPORTIVES

KARATÉ (CP à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**

- 15 minutes d'échauffement.
- 30 minutes d'entraînement technique.
- 15 - 20 minutes de pause.
- 20 - 25 minutes d'exercices en binôme.
- 15 minutes d'exercice physique.
- 15 minutes de jeux coopératifs.

- **OBJECTIFS**

- Comprendre des valeurs telles que la discipline, l'effort et la persévérance.
- Développer le corps de façon équilibrée.
- Apprendre à maîtriser le corps et les émotions.
- Maîtriser la technique du karaté.

- **LANGUE:** Espagnol.

La tenue adaptée à la pratique du karaté est un kimono; cependant, il n'est pas obligatoire.

- **RESPONSABLE:** Associació Cívica, Cultura i Oci Sant Martí.



ACTIVITÉS SPORTIVES

DANSE (CP à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**
 - 20 minutes d'échauffement.
 - 30 minutes de jeux musicaux pour travailler le rythme.
 - 20 minutes de pause.
 - 50 minutes de jeux de danse et jeux coopératifs.
- **OBJECTIFS**
 - Développer le langage corporel des élèves.
 - Renforcer l'estime de soi.
 - Apprendre à libérer les tensions.
 - Développer des capacités physiques telles que la flexibilité ou l'agilité.
- **LANGUE:** Espagnol.
- **RESPONSABLE:** Hanna Studio.
- **2 GROUPES :**
 - CP à CE1
 - CE2 à CM2



ACTIVITÉS SPORTIVES

ÉCHECS AVANCÉS (CE2 à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**

- 1 heure d'échecs.
- 15 minutes de pause.
- 45 minutes de jeux d'agilité mentale.

- **OBJECTIFS**

- Améliorer la capacité de concentration et de mémorisation.
- Développer la capacité de planification, de prise de décision et de résolution de problèmes.
- Favoriser le développement de la réflexion et du calcul mental.

- **LANGUE:** Espagnol et Catalan.

- **RESPONSABLE:** ECADE.



ACTIVITÉS MANUELLES

BANDE DESSINÉE (CE2 à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**
 - 45 minutes de théorie et d'échanges avec le professeur.
 - 15 minutes de pause.
 - 1 heure d'application des contenus théoriques et de développement du projet personnel.
- **OBJECTIFS**
 - Encourager le développement des capacités plastiques et narratives.
 - Stimuler l'imagination et la créativité à travers l'expression artistique.
 - Travailler les différentes techniques d'illustration.
- **LANGUE:** Espagnol et Catalan.
- **RESPONSABLE:** Eixos Creativa.



ACTIVITÉS MANUELLES

MODELAGE EN HONEY CLAY EN ANGLAIS (CP à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**

Cette activité suit une structure modulaire. Pendant plusieurs semaines, les élèves travaillent sur un projet précis.

La durée de chaque module peut varier en fonction de la difficulté de chaque projet.

À la fin de chaque projet, les élèves peuvent emporter le résultat de leur travail.

- **OBJECTIFS**

- Encourager des valeurs telles que la persévérance et la motivation.
- Favoriser le développement des capacités artistiques et plastiques des élèves.
- Développer l'imagination de l'élève.

- **LANGUE:** Anglais.

- **RESPONSABLE:** Eixos Creativa.

- **2 GROUPES:**

- CP à CE1
- CM1 à CM2



ACTIVITÉS CRÉATIVES

THÉÂTRE (CP à CM2)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**
 - 20 minutes d'échauffement (voix – corps).
 - 30 minutes de jeux en petits groupes.
 - 20 minutes de pause.
 - 30 minutes d'impro-show.
 - 20 minutes de préparation du spectacle de fin d'année.
- **OBJECTIFS**
 - Favoriser le développement de la personnalité de l'élève.
 - Combattre la timidité et le manque de confiance.
 - Développer l'imagination des élèves.
- **LANGUE:** Français et Espagnol.
- **RESPONSABLE:** École Ferdinand de Lesseps (personnel spécialisé) et Hanna Studio.



ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES

SCRATCH (CE2 – CM1 – CM2)

- **FRAIS D'INSCRIPTION**

Les frais d'inscription de 70 € couvrent les matériaux et ressources pédagogiques pour toute l'année.

Par exemple, l'une des activités prévues est la création d'une figure en 3D, qui constitue un projet de l'année; dans un centre spécialisé, une activité similaire coûterait environ 70 à 90 €.

De plus, les élèves auront un accès complet à Scratch School pendant toute l'année, une ressource évaluée à 230 €, incluse dans les frais d'inscription grâce à leur adhésion.

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**

- Cette activité suit une structure modulaire. Pendant plusieurs semaines, les élèves travaillent sur un projet précis. Les différents modules sont :
- Création d'un élément virtuel et impression 3D.
- Programmation de jeux vidéo.
- Robotique.

- **OBJECTIFS**

- Se familiariser avec les nouvelles technologies.
- S'initier au monde de la programmation.
- Développer le raisonnement et la capacité de réflexion scientifique.

- **LANGUE:** Espagnol et Catalan

- **RESPONSABLE:** Scratch School



ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES

TECHNOLOGIE CRÉATIVE 2 (CP à CM1)

• STRUCTURE DE LA SÉANCE

Cette activité suit une structure modulaire par trimestre :

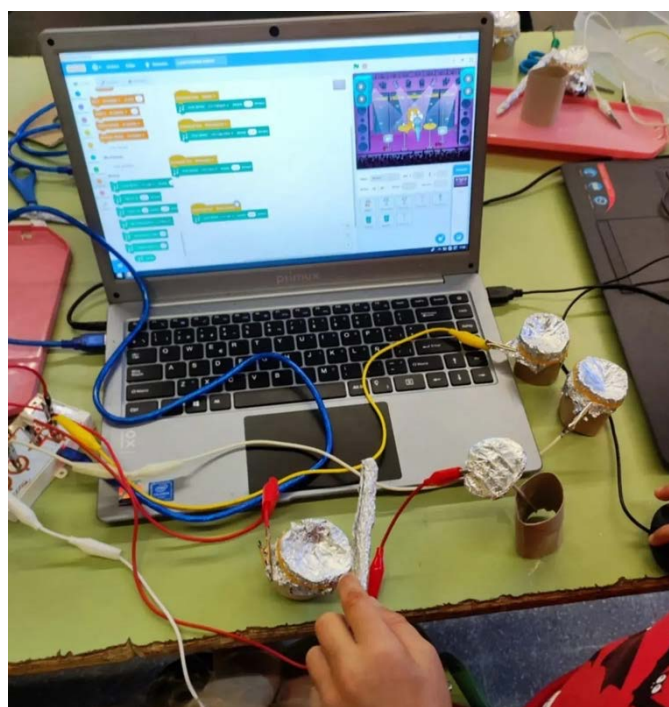
- Le premier trimestre est centré sur l'introduction à l'art numérique, l'animation et la programmation de base.
- Durant le deuxième trimestre, les élèves découvrent la robotique, l'électronique et des concepts scientifiques liés à la technologie.
- Le troisième trimestre est consacré à la création de projets interactifs et de jeux éducatifs à l'aide de différents outils technologiques.

• OBJECTIFS

- S'initier à la programmation, la robotique et l'électronique de façon ludique et guidée.
- Développer le raisonnement logique et la capacité de résolution de problèmes.
- Encourager la créativité, la curiosité technologique et le travail en équipe.
- Découvrir la technologie à travers des activités pratiques, dynamiques et interactives.

• LANGUE: Catalan

• RESPONSABLE: Eixos Creativa



ACTIVITÉS SCIENTIFIQUES

TECHNOLOGIE CRÉATIVE 3 (CE2 à CM2)

• STRUCTURE DE LA SÉANCE

Cette activité suit une structure modulaire par trimestre :

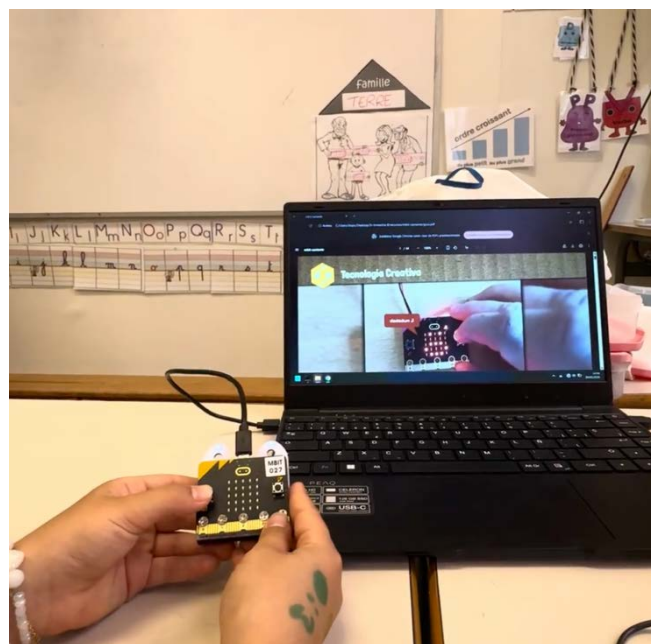
- Le premier trimestre est centré sur le design numérique, l'animation et la création de jeux vidéo.
- Durant le deuxième trimestre, les élèves approfondissent la robotique, l'électronique et des concepts technologiques et scientifiques.
- Le troisième trimestre est consacré au développement de projets interactifs et de jeux vidéo à l'aide de différents outils technologiques.

• OBJECTIFS

- Consolider des connaissances de base en programmation, robotique et électronique.
- Développer la créativité, le raisonnement logique et la résolution de problèmes.
- Encourager l'autonomie et le travail en équipe à travers des projets technologiques.

• LANGUE: Catalan

• RESPONSABLE: Eixos Creativa



ACTIVITÉS MATERNELLE À L'ANNEXE ET GRAN VÍA

MATERNELLE ANNEXE ET GRAN VÍA (PS - MS - GS)

- **STRUCTURE DE LA SÉANCE**

Ces activités se déroulent le mercredi de 14h30 à 16h30 dans les locaux de l'école de Gran Vía et de l'Annexe. Deux ateliers sont proposés:

- Atelier jeux et arts plastiques (1h). PS – MS – GS
- Technologie créative (1h) MS – GS.

- **RESPONSABLE:** École Ferdinand de Lesseps (personnel spécialisé) et Eixos Creativa



ACTIVITÉS DU SOIR



INFORMATIONS GÉNÉRALES

- Les activités du soir, se déroulent en dehors du temps scolaire le lundi, mardi, jeudi et vendredi, de 16h30 à 17h30 à Gran Vía et de 16h15 à 17h15 à l'Annexe.
- Toute absence aux activités devra être signalée par e-mail (viescolaire@ecolelesseps.net), au plus tard le jour même avant 12h. Les absences ne donnent pas lieu à remboursement.
- Les activités sont maintenues tant qu'un nombre minimum d'inscriptions est atteint. Dans le cas contraire, nous nous réservons le droit d'annuler l'activité.
- L'engagement de participation à l'activité est trimestriel. Les changements ou désistements ne pourront être effectués qu'en fin de trimestre, sur demande écrite à l'adresse viescolaire@ecolelesseps.net, 15 jours avant la fin du trimestre.

1er Trimestre	2 ^o Trimestre	3er Trimestre
Septembre à Décembre	Janvier à Mars	Avril à Juin

- Durant l'année scolaire, les inscriptions sont possibles à condition qu'il reste des places disponibles.
- Sauf notification de la famille, l'inscription de l'élève sera automatiquement reconduite pour le trimestre suivant.

TARIF DES ACTIVITÉS:

- 1 jour / semaine: 20 € / mois
- 2 jour / semaine: 40 € / mois
- 3 jour / semaine: 60 € / mois
- 4 jour / semaine: 80 € / mois
- Cours de guitare: 50 € / mois

Tickets disponibles

Prix : 10 € / jour

- Maternelle : Activités ludiques
- CP : Club Lecture
- CE1 à CM2 : Aide aux devoirs

Jeux en Espagnol

Les élèves joueront à des jeux de société ainsi qu'à des jeux traditionnels de cour, en langue espagnole, afin d'apprendre cette langue de façon ludique et sans pression.

Objectifs: Acquérir du vocabulaire en espagnol, interagir en espagnol et apprendre le déroulement de nouveaux jeux.

Jours de l'activité:

- Jeudi → CE2 – CM1 – CM2

Activités Espagnol

Cette activité constitue une immersion linguistique qui permettra aux élèves de pratiquer l'espagnol à travers le jeu.

Jours de l'activité:

- Lundi → CE2 – CM1 – CM2
- Mardi → CP – CE1

Activités Ludiques Maternelle (Gran Vía et Annexe)

Le professeur propose un thème et accompagne les élèves dans la réalisation d'un dessin ou d'une peinture, tout en laissant une liberté d'expression.

Les élèves utilisent des éponges de différentes formes pour peindre librement sur de grandes feuilles. Ils expérimentent les gestes (tamponner, frotter, mélanger).

Les élèves choisissent un jeu et le professeur explique les règles pour jouer ensemble..

Objectifs : Développer la motricité fine, explorer les couleurs et les mélanges, favoriser la créativité, stimuler l'imagination, enrichir le vocabulaire autour d'un thème, développer la capacité à suivre des consignes et renforcer la capacité à jouer en groupe.

Días de la actividad:

- Lundi, mardi, jeudi et vendredi à Gran Vía → GS - MS
- Lundi, mardi, jeudi et vendredi à l'Annexe → MS - PS

Aide aux Devoirs

Il s'agit d'un accompagnement des élèves dans l'apprentissage de leurs leçons et la réalisation de leur travail personnel, encadré par un professeur de l'école.

Lorsque les « devoirs » sont terminés, l'élève peut réaliser une activité calme, individuelle ou en groupe.

Jours de l'activité:

- Lundi, mardi, jeudi et vendredi → CE1 – CE2 – CM1 – CM2

Initiation aux Échecs

Cet atelier est destiné aux élèves souhaitant découvrir le jeu d'échecs ou en apprendre les bases de façon ludique. À travers des activités adaptées, les élèves apprendront: le nom des pièces et leurs mouvements, les règles fondamentales du jeu, et les premières stratégies simples.

Les séances se déroulent dans une ambiance bienveillante et progressive, favorisant l'apprentissage par le jeu.

Objectifs:

- Développer la concentration et la mémoire.
- Stimuler le raisonnement et la logique.
- Apprendre à respecter les règles.
- Favoriser la patience et l'esprit sportif..

Responsable: ECADE

Jours de l'activité:

- Lundi → CE1 – CE2
- Jeudi → CM1 – CM2

Club de Lecture

Jouer avec la langue, s'exprimer en français à l'oral comme à l'écrit et partager des lectures. L'objectif de cet atelier est de favoriser l'apprentissage et d'éveiller le goût de la lecture chez les élèves.

Días de la actividad:

- Lundi, mardi, jeudi et vendredi → CP

Dessin, Peinture et Aquarelle

Construire les bases du dessin, jouer avec la matière, comprendre les couleurs et maîtriser l'eau et la lumière.

Jours de l'activité:

- Lundi → CE2 – CM1 – CM2

Le Plaisir de la Lecture à la BCD

Cette activité permettra aux élèves de lire dans un espace calme, de partager leurs lectures, de préparer une exposition, d'écrire et d'illustrer leur propre livre... La bibliothèque au service des passionnés de littérature !

Jours de l'activité

- Lundi, mardi, jeudi et vendredi → CE1 – CE2 – CM1 – CM2

Mains Créatives (catalan)

Il s'agit principalement d'un atelier d'art et de travaux manuels, où la langue véhiculaire est le catalan.

Ce n'est pas un cours de catalan, mais un bain linguistique qui permet aux élèves de pratiquer le catalan à travers le jeu et des activités créatives.

Tous les niveaux linguistiques sont les bienvenus.

Jours de l'activité:

- Lundi et jeudi → CP
- Mardi → CM1 – CM2
- Vendredi → CE1 – CE2

Guitare

Il s'agit d'un cours de guitare en petits groupes d'un maximum de 5 élèves.

L'initiation à la guitare est une activité dont l'objectif est d'éveiller le goût de la musique. Les activités proposées seront progressives et adaptées au niveau de l'élève :

- Découverte de l'instrument, de ses parties, comment le tenir et adopter une bonne posture.
- Principes de base de la tablature : introduction et explication.
- Répertoire adapté et varié selon l'évolution de l'élève.
- Accords et rythme.

L'**objectif** est que l'élève puisse rapidement devenir autonome dans la lecture de tablatures. Ce langage lui permettra de commencer à jouer de simples mélodies de chansons populaires qu'il connaît déjà.

Un groupe avancé de guitare est proposé pour les élèves ayant des connaissances préalables et une expérience de base avec l'instrument.

MATERIAL

- Guitare classique avec cordes en nylon (tenir compte de la taille de l'enfant lors du choix de la guitare) :
 - o 1/2: taille idéale pour les enfants de 6 à 8 ans (entre 115 cm et 135 cm).
 - o 3/4: taille idéale pour les enfants de 8 à 11 ans (entre 130 cm et 150 cm).
 - o 4/4: taille idéale pour les enfants de 12 ans et plus (150 cm ou plus).
- Housse de guitare.
- Accordeur à pince.

Important : chaque élève devra apporter sa propre guitare.

Jours de l'activité :

- Lundi et mardi groupe initiation → CE2 – CM1 – CM2
- Vendredi groupe initiation → CM2
- Jeudi groupe avancé

Jeux de Société

Les jeux de société contribuent au développement physique, cognitif et social des élèves.

Ils favorisent la compréhension et le respect des règles, et encouragent la collaboration entre les différents élèves du groupe.

Nous analyserons les caractéristiques des différents jeux présentés afin de pouvoir créer nos propres adaptations et même concevoir notre propre jeu.

Le jeu favorise également des valeurs telles que l'empathie, la coopération, l'attention et le travail en équipe.

Responsable: Eixos Creativa

Jours de l'activité:

- Mardi → CM1 – CM2
- Jeudi → CE1 – CE2

Travaux Manuels en Anglais

Le travail manuel dans un contexte d'Apprentissage Intégré de Contenu et de Langue (AICL) combine les expressions artistiques avec l'acquisition de l'anglais, en abordant souvent différentes thématiques. Parmi les activités les plus efficaces figurent la création d'affiches d'animaux, la réalisation de peintures en pointillisme ou l'élaboration de films en stop-motion pour simuler la production langagière et l'apprentissage de contenus. Ces activités permettent de renforcer le vocabulaire, en utilisant des mots descriptifs, orientés vers l'action et spécifiques à chaque matière.

Jours de l'activité :

- Lundi et jeudi → CP – CE1
- Mardi et vendredi → CE1 – CE2

Bien-être et Relaxation

Cette activité propose aux élèves un moment de détente et de connexion avec soi-même à travers le yoga, la méditation, les étirements et le Pilates.

Objectifs :

- Favoriser le bien-être physique et émotionnel.
- Améliorer la concentration et la gestion du stress.
- Développer la flexibilité, la posture et la respiration.
- Renforcer l'écoute de soi et le respect d'autrui.
- Offrir aux élèves un moment de calme et de détente après la journée scolaire.

Jours de l'activité

- Lundi → CE2 – CM1 – CM2